

PIL/SLASH



神学校

The Gift

取扱説明書

このたびは「神学校 The Gift」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ゲームをプレイする前にこの取り扱い説明書をよくお読みになって、正しい使用方法で遊んでいただけるようお願い申し上げます。

PIL/SLASH

CONTENTS

◆ゲームのはじめ方	3	ミニゲーム	12
◆基本操作	3	神がめ-KAMIGAME-/神あて/神学問答	
◆コンテンツ	4	◆Config 各種設定	14
『神学校 The Gift』の遊び方	4	ボイスコレクション	15
すごろく	5	◆デスクトップマスコット	16
ショップ	8	◆FAQ	17
Stories	9	◆登場人物	18
いろいろな機能	9	◆Staff・Cast	20
システムメニュー	9	◆ユーザーサポート用紙	21
神打	10	◆Gallery	22
かみがみ	11		

ご注意!!

- ゲームを起動するときは、必ずほかのアプリケーションや常駐プログラムを終了させてください。動作環境を満たしていても動作が不安定になる場合があります。
- PCのドライバ(例:ビデオカード、サウンドボードなど)は最新版をご利用ください。ゲームの動作異常は、これらのドライバが原因で起きる場合があります。ドライバの入手方法に関してはご利用PCのメーカーにお問い合わせ下さい。
- HDDの空き容量は十分に確保してください。容量が不足しているとゲームが動作不安定になったり、停止する場合があります。
- ゲームを起動したまま、画面のサイズや色数を変更しないでください。
- アンインストール機能を使わずにゲームを削除したり、ゲームのフォルダを移動または名称変更などを行うと、ゲームが起動しなくなり、重大なトラブルの原因になる可能性があります。移動や名称変更は、一度アンインストールした後に、再度インストールした際に行ってください。
- 取扱説明書に記載のない操作などでHDDのデータを破壊するなどのトラブルが発生した場合、責任は負いかねますのでご了承ください。重要なデータは事前にバックアップを取っておくことをお奨めします。

ゲームのはじめ方

★ゲームのスタート方法

Windowsの起動後、Discをドライブにセットすると、自動的にスタート画面が表示されます。自動的に起動しない場合は、Windowsの「エクスプローラ」や「マイコンピュータ」などから、DVD-ROM内の「Startupファイル(exe)」を探し、実行してください。ゲーム本体の「The Gift」と、「デスクトップマスコット」はそれぞれインストールが必要です。



↑ The Gift ↑ デスクトップマスコット

The Gift

★インストール

1回目のプレイ時はインストールを行います。2回目以降は必要ありません。スタート画面の[The Giftインストール]ボタンをクリックし、以降は画面の指示に従ってインストール作業を行ってください。

※ゲームがインストール済みの場合は、[The Giftインストール]ボタンは表示されません

★ゲームのプレイ開始

スタート画面の[ゲーム開始]ボタンをクリックするとゲームが始まります。Discをセットしても自動起動しない場合、Windowsの[スタート]ボタンから、[すべてのプログラム]→[神学校TheGift]→[神学校TheGift]を選択してゲームを起動できます。

※インストール後でもゲームプレイにはDiscが必要です

★アンインストール (ゲームの削除)

ゲームをアンインストールするには、スタート画面の[アンインストール]ボタンをクリックしてください。[OK]ボタンでアンインストールが開始されます。終了メッセージが表示されればアンインストールは完了です。

デスクトップマスコット

★インストール

スタート画面の[マスコットインストール実行]ボタンをクリックし、以降は画面の指示に従ってインストール作業を行ってください。

※ご使用のPCIにAdobe AIRがインストールされていない場合は、デスクトップマスコットのインストール前にAdobe AIRのインストールが始まります

★アンインストール (ゲームの削除)

デスクトップマスコットをアンインストールするには、スタート画面の[マスコットインストール実行]ボタンを押し、表示された[アンインストール]ボタンをクリックしてください。



基本操作

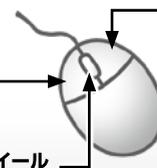
『神学校 The Gift』はすごろく+いろいろなミニゲーム+コマンド選択型のAVGです。マウスの操作方法は以下の通りです。

左クリック

- ・メッセージを進める
- ・選択肢、手札、メニューの決定など

マウスホイール

- ・メッセージを進める
- ・メッセージログの表示
- ・メッセージログの閲覧



右クリック

- ・システムメニューの表示
- ・メニューのキャンセル

※右クリックの動作は [Config]→[Option]の[右クリック]の設定から変更できません
※ゲームによっては右クリックの動作が決まっているものもあります

コンテンツ

『神学校 The Gift』にはさまざまな楽しみコンテンツが用意されています。「すごろく」でポイントを貯めてショップでアイテムを購入することが基本の流れとなります。

★『神学校 The Gift』の遊び方

・すごろくでポイントを稼ぐ!

アイテムを購入するために、「すごろく」をプレイして「ヨハネ」と呼ばれるポイントを貯めます。「ヨハネ」は「すごろく」でしか獲得できません。

・ショップでアイテムをゲット

「ヨハネ」が貯まったら、「ショップ」でアイテムを購入します。書き下ろしAVG「Stories」のシナリオ「Book」と、「かみがみ」用の着せ替えパーツがあります。

・その他独立系コンテンツもいっぱい!

タイピングゲーム「神打」や着せ替え壁紙作成ツール「かみがみ」をはじめ、単独で楽しむゲームやコンテンツもたくさん用意されています。

Main menu



★ **Main menu** すべてのコンテンツ(デスクトップマススコットは除く)はメインメニューから選択できます。「Extra」「Config」などのいろいろな機能もあります。



【すごろく】

手札を選びマスを進みながら、パートナーとのストーリーを進めます。また、アイテム購入に必要な「ヨハネ」はこちらで獲得します。



【ショップ】

「すごろく」で獲得した「ヨハネ」を使ってアイテムが購入できます。AVGのシナリオ「Book」や、着せ替え壁紙作成用のレアアイテム「かみがみ用パーツ」が購入可能です。



【Stories】

『神学校 Noli me tangere』と同じシステムのAVGです。ショップで購入した「Book」はここでプレイします。



【神打】

『神学校』のタイピングゲームです。モードは3種類あります。



【かみがみ】

壁紙作成ツールです。『神学校』のキャラクターや背景を自在に組み合わせて壁紙を作成することができます。



【ミニゲーム】

「すごろく」でプレイしたミニゲームを遊ぶことができます。ここでは「ヨハネ」の獲得はできません。



【Extra】

CG鑑賞、音楽の鑑賞、シーン回想、ボイスコレクションの再生(→p15)ができます。音楽はプレイ中に再生されたもの、CGとシーン回想はプレイ済みのものが登録されます(『神学校 The Gift』用の楽曲、CGのみ)。
※『神学校 Noli me tangere』用、及び一部のCG、楽曲は登録されません。



【Config】

メッセージ設定、音量調整など、ゲームの動作に関する各種設定ができます。



【Help】

操作方法の補足説明などさらに詳しい解説が載っています。ゲームを開始する前に必ずご一読ください。



【Exit】

『神学校 The Gift』を終了します。



すごろく

プレイヤーキャラクターのマイケルがゴールを目指してマスを進んでいきます。止まったマスではイベント発生やアイテム入手などさまざまなことが起こります。「ヨハネ」はこの「すごろく」でしか獲得できません。



★ **コース選択** 「ラブラブコース」と「がちりコース」の2種類があります。

ラブラブコース



マイケルとお相手(パートナー)キャラとのストーリー仕立て。冒頭で喧嘩をして気まぐしくなったパートナーと仲直りすることが目的です。手札やアイテムカードを駆使して関係を修復していきます。

がちりコース



ヨハネ獲得に特化したコース。ほとんどのマスがミニゲームです。
※がちりコースは、ラブラブコースでハッピーエンドを見ると選択可能になります。

★ **中断、再開** 「すごろく」にはいわゆるセーブ、ロード機能はありません。「中断」「再開」で、直近のマスに戻ることができます。

すごろくを中断する



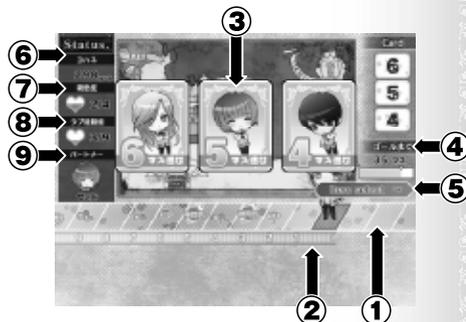
すごろくプレイ中に右クリックでシステムメニューを開いて、「中断する」を選択すると、その時のプレイ状況を記憶してすごろくのタイトル画面に戻ります。ただし、イベントシーン(AVG)の途中で中断した場合は、同じシーンに復帰することはできません。
※ミニゲームや一部のイベント中に中断することはできません

すごろくを再開する

すごろくタイトル画面で「再開」を選択すると、前回中断した状況からプレイを再開します。ただし、イベントシーン(AVG)で中断した場合は、その直前にいたマスに戻されます。

★画面の見方

- ① **マス**
すごろく上に配置されたマスです。いろいろな種類があります。
- ② **マスガイド**
画面上に見えているマスへ移動するのに必要な数です。
- ③ **Card**
所持している手札です。数字の分だけマスを進むことができます。使用することにより1枚補充されます。
- ④ **ゴールまで**
ゴールまでのマス数です。
- ⑤ **Item select**
現在所持しているアイテムカードです。クリックすると所持アイテムが表示されます。
- ⑥ **ヨハネ**
今回のプレイで獲得した「ヨハネ」です。ゴールすると「ショップ」で使用できるようになります。



- ⑦ **親密度**
パートナーとの仲直り進行度です。「仲直り」マスに止まるとアップします。「親密度」に応じてライブイベントの内容が変化することもあります。
- ⑧ **ラブ経験値**
パートナーとのラブイベント進行度。「ラブ」「仲直り」マスに止まるとアップします。 ※親密度やラブ経験値は、ルーレットの当たりやすさに影響します
- ⑨ **パートナー**
パートナーに選んだキャラクターです。

★すごろくの遊び方

3枚の手札から狙ったマスに行ける数字を選びます。うまく合わなくても、止まったマスではイベントやアイテムゲットなどいろいろなお楽しみが！



パートナー選択

「すごろく」のパートナーを選択します。恋愛対象キャラから任意の1人を選びます。ラブラブコースでは、選択したパートナーとの仲直りが目的となります。

※がっちりコースでのパートナーはランダム選択

マスの説明



【ノーマル】

SDキャラによるノーマルイベント。サブキャラクターとマイケルの日常イベントです。



【仲直り】

パートナーとの仲直りイベント。「親密度」と「ラブ経験値」を上げることができます。



【ラブ】

パートナーとのラブイベント。「ラブ経験値」を上げることができます。



【アイテム】

アイテムカードが出現します。



【ルーレット】

「ヨハネ」を2倍に増やせるボーナスチャンスのマス。ゴール直前に1回だけ発生します。

※ルーレットマスには強制停止しますが、手札の残り数があればルーレット後に前進します ※ルーレットの選択枠(キャラ)の数は、「親密度」と「ラブ経験値」により変動します



【ゴール】

「すごろく」の目的地。プレイ中に獲得した「ヨハネ」がショップで使用可能になります。ゴール位置にぴったり止まるとボーナスが加算されます。また、ラブラブコースでは親密度に応じてゴールイベントとボーナスが変化します。

※「ヨハネ」はゴールしないと使用できません ※手札の数がゴールまでのマスより多いと、超過分戻ってしまいます



【神がめ】

ミニゲームの「神がめ」。ヨハネが獲得できます。



【神あて】

ミニゲームの「神あて」。ヨハネが獲得できます。



【神学問答】

ミニゲームの「神学問答」。ヨハネが獲得できます。

アイテム すごろくプレイに役立つアイテムです。1回使うとなくなります。

【ワンモアチャンスカード】

ゴールまでのマスが全て「仲直り」マスになります。1度しか使えません。



【Go ラブ!カード】

最も近い位置にある「仲直り」または「ラブ」マスに移動します。



【白紙のカード】

任意の数字を選択できます。



【シャッフルカード】

持っている手札をシャッフルします。



【その他のカード】

持っている、何かの役に立つことが……?



お邪魔イベント 仲直りを妨害するイベント。ラブラブコースで特定の条件が揃うと発生します。ドクロマークが目印。

【同室者妨害】

ジャックやベンジャミンなど、同室者たちによるお邪魔イベント。発生すると、一定のターン同室者がつきまとい、パートナーとのラブイベントの発生を妨害します。



【校長妨害】

先代校長による恐怖のお邪魔イベント。何度か警告イベントが発生した後で、クイズ対決イベントが発生します。1問でも間違えるとゲームオーバーになります。



ゲームオーバー

ラブラブコースで、進み方が遅すぎたり、「校長妨害」のクイズで誤答するとゲームオーバーとなり、獲得したヨハネは全て失われます。





ショップ

ヨハネを使ってアイテムを購入します。「Stories」のシナリオ「Book」と、「かみがみ」用の「コーディネートパーツ」があります。

★画面の見方

① アイテムタグ

アイテムを種類別に表示します。

② アイテム

アイテムの名称と価格。選択すると詳細情報が表示されます。

③ 購入チェックボックス

購入したいアイテムを選んでチェックします。

④ 所持金

現在使うことのできるヨハネ。

⑤ 購入額

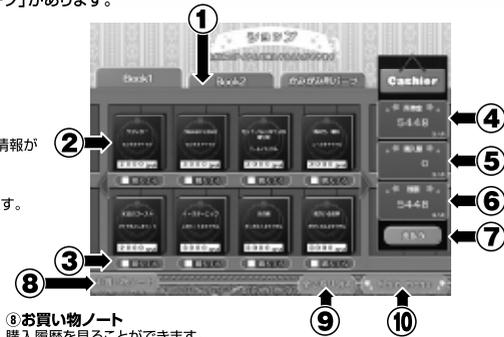
購入するアイテムの合計金額。

⑥ 残額

所持金から購入額を引いた残高。

⑦ 支払う

選択したアイテムを購入します。



⑧ お買い物ノート

購入履歴を見ることができます。

⑨ 全て取り消す

購入選択を全て取り消します。

⑩ Main menu

Main menuに戻ります。

★購入の手順

【ヨハネを貯める】

ゲームスタート時の所持金は0なので、まず「すぐろく」で「ヨハネ」を貯めます。手持ちのヨハネは「Cashier」の「所持金」で確認できます。

【アイテムを選択する】

欲しいアイテムを選び、「購入する」ボタンをクリック、またはチェックボックスをオンにします。

【購入する】

「Cashier」で「支払う」を選択します。所持金不足だと購入できません。

★ショップで購入できるアイテム

ショップでは「Book」と「かみがみ用パーツ」の2種類が購入できます。購入すると「購入済」となります。

Book

「Stories」のAVGシナリオです。購入すると「Stories」でプレイできるようになります。

かみがみ用パーツ

壁紙作成用のキャラクターのコーディネートセットです。購入すると「かみがみ」の衣装設定に追加されます。



★お買い物ノート

「ショップ」で購入したアイテムの履歴が記録されています。

【タイトル】 購入済のアイテムがすべて表示されます。

【購入日】 アイテムを購入した年月日が表示されます。



【読む/使用する】 クリックすると購入アイテムを使用するために、「Stories」または「かみがみ」に移動します。



Stories

「神学校-Noli me tangere-」と同じシステムのAVGです。キャラクター別のいろいろなシナリオがプレイできます。「Book」と呼ばれるシナリオはショップで購入します。

• Book選択

「神学校 The Gift」開始時は「Book」がないために「Stories」はプレイできません。ショップで「Book」を購入すると「Stories」のスタート画面に登録されていくので、好きなものを選んでプレイします。

• ノベルモード

「Book」の一部では全画面に文章が表示されるノベルモードとなります。



本編と同じAVGモードで新たなドラマが描かれます。



★いろいろな機能

「Stories」のゲーム画面では、メッセージ枠に文章が表示されます。一番下にある各ボタンには便利な機能があります。

【SKIP】

既読メッセージを飛ばして早送りします。「次の選択肢」または「未読メッセージ」の箇所まで早送りします。

※「各種設定」の「Message(メッセージ設定)」にある「スキップモード」を変更することで、「未読メッセージ」を含む全てのメッセージを早送りすることができます ※「各種設定」の「Option(その他の設定)」にある「選択肢後のSKIP&AUTO設定」を変更することで、選択肢後も続けて早送りができます ※マウスクリックで早送りを中止します

【AUTO】

クリックなしの自動送りでメッセージを進めます。

※「各種設定」の「Message(メッセージ設定)」を変更することで、自動送りのスピードを変更できます ※「各種設定」の「Option(その他の設定)」にある「選択肢後のSKIP&AUTO設定」を変更することで、選択肢後も続けて自動送りすることができます ※マウスクリックで自動送りを中止します

【LOG】

表示済みのメッセージを遡って読み直すことができます(最大300行まで)。

※ロード時のメッセージログは最大20行までしか表示されません ※音符ボタンをクリックすることで、該当セリフの音声再生ができます ※ハードマークのボタンをクリックすることで、該当セリフを「ボイスコレクション」に登録することができます ※右クリックでゲームに戻ります

【REPEAT】

現在表示されているメッセージの音声をもう一度再生します。

※音声設定でMUTEにしているキャラクターの音声も聴くことができます

【Q-SAVE】

現在のゲームの状態を、セーブ画面を開かずに保存します。以前にQ-SAVEされていた情報は上書きされます。

【Q-LODE】

ゲーム中にQ-SAVEで保存した場所からゲームを再開します。

【SYSTEM】

システムメニューを表示します。

【X】

メッセージ枠や選択肢などを閉じ、CGのみを鑑賞できます。マウスクリックで元の状態に戻ります。

マウスの右クリックまたは、メッセージ枠の【SYSTEM】ボタンをクリックするとシステムメニューが表示されます。

※マウスの右クリックは、「Config」の「Option(その他の設定)」で機能を変更することができます ※システムメニューの内容は、遊んでいるゲームのモードにより変化します

★システムメニュー

【ヘルプ】

操作方法の補足説明など、さらに詳しい解説が載っています。ゲームを開始する前に必ずご一読ください。

【ひとつ前の選択肢に戻る】

選択肢を選んだあとに、その選択肢まで戻ることができます。

※ゲーム開始時は表示されていません。選択肢の場面までプレイするとメニューに追加されます ※選択肢のないシナリオもあります

【セーブ】

プレイ中のゲームの状態を保存できます。

※セーブ時にキャラクターアイコンやコメントを入力できます

【ロード】

セーブデータを読み込み、続きをプレイすることができます。

【各種設定】

Config画面で、メッセージ設定、音量調整など各種設定を行うことができます。

【ボイスコレクション登録】

プレイ中に出てくる好みの音声を登録できます。

※登録した音声の再生は「Extra」の「Voice」で行ないます ※一部登録できない特殊メッセージがあります ※「ボイスコレクション登録」は、音声のある場面でのみ表示されます

【画面サイズ変更】

ゲーム画面をフルスクリーン表示、またはウィンドウ表示に切り替えます。

【Stories】

「Stories」の「Book」選択画面に戻ります。

【Scene】

「Extra」のScene選択画面に戻ります。

【Main menu】

Main menu画面に戻ります。

【中断】

遊んでいるモードのメニュー画面に戻ります。

※「すぐろく」の場合は、中断箇所から再開ができます。

イベントシーン(AVG)の場合は移動前から再開

【閉じる】/【戻る】

システムメニューを閉じて、ゲーム画面に戻ります。





神打(かみだ)

『神学校』を題材にしたタイピングゲームです。パートナーとタイピングを練習したり、思い出の名シーンの台詞をタイピングで再現します。また、やりこみタイピングでは、スコアを貯めると素敵な褒美が!?



★タイピングモード選択

『神打』には3つのタイピングモードが用意されています。最初は「ラブラブタイピング」のみプレイ可能ですが、特定の条件をクリアすると他のモードが開放されます。



★入力モード

「ローマ字」「かな」のどちらかを選びます。メニュー画面で設定します。



★システムメニュー

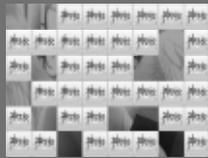
タイピング入力中に、右クリック、またはEscキーを押すとシステムメニューが開き、システムメニューが開いている状態で右クリック、もしくはEscキーを押すとタイピングに戻ります。

★基本ルール

画面に表示される文章を、制限時間内にキーボードで打ち込みます。制限時間をオーバーすると[Miss]が1つ点灯し、規定数ミスするとゲームオーバーです。

Pass

[Enter]キーを2回連続して押すと、表示中の問題文をスキップする「Pass」ができます。画像左上の十字架マークが「Pass」が使用できる回数です。 ※「思い出タイピング」では「Pass」は使えません



ラブラブタイピング

パートナーからタイプライターを借りたマイケルが、タイピングに挑戦します。全3ステージ、難易度とパートナーを選択します。 ※ゲーム開始時は、オーガストとガビィは選択不可



思い出タイピング

『神学校 -Noli me tangere-』の思い出深いシーンの台詞をタイピングするモードです。『ラブラブタイピング』をクリアすると選択可能になります。パートナーを選択します。 ※「ラブラブタイピング」をクリアしたキャラクターが選択可能



やりこみタイピング

タイピングによるスコアアタックモードです。『ラブラブタイピング』の全キャラクターをクリアすると選択可能になります。獲得したスコアは累積され、規定の達成率をクリアすると素敵な褒美がゲットできます。パートナーを選択します。

スコア確認

スコア獲得達成率と次のご褒美獲得までの点数を確認できます。 ※「獲得スコアをリセット」で、これまでの獲得スコアをリセットしてゼロに戻します ※「獲得スコアをリセット」を実行しても、入手済みのご褒美は削除されません



かみがみ

『神学校』のキャラクターや背景を組み合わせ、オリジナルの壁紙を作成できます。キャラクターの衣装や表情を選んでお好みでコーディネートしてください。



★壁紙タイプ

壁紙には「キャラクター壁紙」と「CG壁紙」の2タイプがあります

• キャラクター壁紙

キャラクター(最大2人)と背景を組み合わせ壁紙を作成します。キャラクター、衣装、表情、背景を選択しコーディネートします。



• CG壁紙

イベントCGや背景を使った壁紙を作成します。イメージCGやSDキャラクターなどの絵柄も使用できます。



★キャラクター壁紙の作り方

新しくコーディネート

新規に壁紙を作成します。作成後はその組み合わせ(コーディネート)を「クロゼット」に保存できます。

クロゼットから選ぶ

作成済みの保存データを使って壁紙を作成します。お気に入りの「コーディネート」を使って、背景だけチェンジするなど簡単にバリエーションが楽しめます。

1人目のキャラクターを選択

衣装、表情を選択

※一部の衣装はメガネ装着も可能
※一部の衣装は「ショップ」で購入
※一部の衣装は表情選択不可

決定

2人目のキャラクターを選択

※2人とも同キャラクターは選択不可
※1人だけの場合は「スキップ」

1人目と同様にコーディネート

決定

背景設定に進む

絵柄を選択、時間帯、立ち位置を選択

※一部絵柄は時間帯の調整不可

壁紙サイズを選択

完成

保存

★CG壁紙の作り方

絵柄を選択 → 壁紙サイズを選択 → 完成 → 保存

壁紙の保存

①完成した壁紙は任意の場所に保存します。
②「コーディネート」は壁紙保存後「クロゼット」に登録できます。「クロゼット」の任意のデータ欄を選び「登録」ボタンを押します。
③コメント欄に「コーディネート」の名称やコメントを入力することができます。





ミニゲーム

「すごろく」でプレイしたミニゲームを、いつでも自由に遊べます。

※「すごろく」で未プレイのゲームは遊べません
※「ヨハネ」を獲得することはできません。



★パートナー選択

ミニゲームのスタート画面で、パートナーにしたいキャラクターを選択します。ゲーム中に応援してくれます。



神がめ-KAMIGAME-

パネルを使ったパズルゲームです。縦横に並んだ同じキャラクター絵柄のパネルをできるだけ多く消すことが目的です。

【ルール】

縦か横に同じ絵柄が2枚以上並び、隣接する同一パネルが消えます。消したパネルの上部にあったパネルは下方に落下し、縦列すべてのパネルが消えた場合は、自動的に左詰されます。また、一度に大量のパネルを消すと、便利なアイテムをゲットできます。

【ゲーム終了】

すべてのパネルを消すか、消せるパネルが無くなると、ゲーム終了です。終了後にスコア画面が表示されます。

【操作方法】

左クリック：パネルを選択する/アイテムを使用する
右クリック：メニュー画面を呼び出す・閉じる



- ① **パネル**
画面上に残っているパネルです。
- ② **Score**
現在のスコアです。
- ③ **Hi-Score**
これまでのハイスコアです。
※ハイスコアは「すごろく」ミニゲーム共通
- ④ **Item**
獲得したアイテムです。

【アイテム】

1度に一定数以上のパネルを消すと、各種アイテムを獲得できます。所持できるアイテムは1種類につき1つです。

ロザリオ



入手方法：マイケル、セシル、ニール、レオニード、ガビィいずれかのパネルを10枚以上つなげて消す。

効果：画面上で一番枚数が多いキャラのパネルをすべて消す。

ピストル



入手方法：同じ絵柄のパネルを8枚以上つなげて消す。

効果：画面最下段1列のパネルをすべて消す。

尻たたき



入手方法：校長、オーガスト、アベルいずれかのパネルを10枚以上つなげて消す。

効果：画面上で一番枚数の少ないキャラのパネルが、一番多いキャラクターのパネルに変わる。

※画面上のパネルが1種類の場合は使用できません

リコリス



入手方法：マイケルのパネルを15枚以上つなげて消す。

効果：マイケル以外のパネルをすべて消す。

※画面上のパネルがマイケルのみの場合は使用できません



神あて

パネルによる絵あてゲームです。

【ルール】

画面中央の出題パネルと同じ絵柄を、周囲にある4枚の解答パネルから探してクリックします。制限時間は30秒です。

※間違えると減点になります

【ゲーム終了】

タイムが0になるとゲーム終了です。終了後にスコア画面が表示されます。

【操作方法】

左クリック：解答パネルを選択する
右クリック：メニュー画面を呼び出す・閉じる

【ハードモード】

5問連続で正解すると、ハードモードに入ります。解答パネルの配置がランダムで変化するため、難易度がアップしますが、正解時の得点がアップします。

※ハードモードからノーマルモードには戻りません



- ① **出題パネル**
問題です。これと同じ絵柄を探します。
- ② **解答パネル**
周囲の4枚です。正解の絵柄を選びます。
- ③ **Score**
現在のスコアです。
- ④ **Hi-Score**
これまでのハイスコアです。
- ⑤ **Time**
ゲーム終了までの残りタイムです。



神学問答-校長の試練-

先代校長が出題する「神学校」に関するクイズゲームです。パートナーに助けをもらうこともできます。

【ルール】

クイズは3択形式です。出題数は3問で、問題はランダムです。

【ゲーム終了】

3問答えるとゲーム終了となります。終了後にスコア画面が表示されます。

【操作方法】

左クリック：メッセージ送り/クイズの回答を選択する/メッセージウィンドウを表示するなど
右クリック：メニュー画面を呼び出す・閉じる/メッセージウィンドウを表示する



- ① **クイズ回答**
クイズの回答選択肢です。
- ② **メッセージウィンドウ**
出題内容やパートナーからの助言などが表示されます。
- ③ **SYSTEM**
システムメニュー画面を開きます。
- ④ **Xボタン**
メッセージウィンドウを閉じます。

- ⑤ **?**
出題内容を再度確認できます。
- ⑥ **Hint!**
ヒントを再度確認できます。
※パートナーとの状態によってはヒントは表示されません

★パートナーについて

【すごろくでは】 仲直りイベントを2つ以上見ているとパートナーが「ヒント」を教えてください。3つ以上だと「ヒント」+「不正解時に代理回答」してくれます。

【ミニゲームでは】 最初に「自分で頑張る」「ちょっぴりサポート」「ばっちりサポート」のどれかを選択します。

- 「ちょっぴりサポート」：パートナーが「ヒント」を教えてください
- 「ばっちりサポート」：「ヒント」+「不正解時に代理回答」
- 「自分で頑張る」：パートナーの「ヒント」なし



Config(各種設定)

表示されるメッセージのスピード、音声のボリュームなど、ゲームの設定を変更する事ができます。

★Message メッセージ設定

【メッセージ表示速度】

初期設定：50%

メッセージの表示速度を設定できます。

※「100%」のFastに設定すると枠内のメッセージが一括表示されます
※「Test」ボタンで設定速度を試せます。下部のメッセージテストの枠内に、設定した速度でメッセージが表示されます

【オートプレイ待ち時間】

初期設定：50%

[AUTO]ボタンでの自動送り時に、次のメッセージへ切り替わる速さを設定できます。

※「メッセージ表示が完了したら、音声再生途中で次のメッセージに進む」にチェックをつけると、メッセージ表示が終わると、音声再生途中でなくてもすぐに次のメッセージへ進みます。その際、再生されていた音声はストップします

※「Test」ボタンでメッセージの表示速度を試せます。下部のメッセージテストの枠内に、設定した条件のオートプレイメッセージが表示されます

【ウィンドウ透過率】

初期設定：50%

メッセージ枠の表示部背景の透過率を設定できます。

※「0%」に設定すると背景が完全に不透明になり、「100%」に設定すると背景が完全に透明になります

★Option その他の設定

【選択肢後のSKIP&AUTO設定】

初期設定：解除する

※[SKIP]と[AUTO]を、選択肢を選んだ後に継続するか、解除するかのいずれかに設定できます

【右クリック割り当て】

初期設定：システムメニュー表示

ゲーム中に右クリックしたときの動作を設定できます。また、ゲームによっては右クリックの動作が決まっているものもあります。

【演出効果】

初期設定：ON

画面エフェクト等の演出効果の設定ができます。

ON：演出効果を有効にします。

OFF：演出効果を行わないようにします。

※ゲームの動作が遅いと感じた場合は、設定を[OFF]にするとか適度にプレイできる場合があります

【画面オプション】

フルスクリーン表示の拡大方法を、お使いのディスプレイに合わせて設定します。



設定されるメッセージのスピード、音声のボリュームなど、ゲームの設定を変更する事ができます。

【既読メッセージの色】

初期設定：Blue

一度読んだメッセージの色を設定します。

※「White」を選ぶと既読、未読とも同じ色になります

【スキップモード】

初期設定：既読メッセージのみ

[SKIP]ボタンで早送りできるメッセージを設定します。

【フォント】

初期設定：MS 明朝

メッセージの文字の種類が選べます。

※選択したフォントによっては一部正常に表示されない文字があります
※使用できるフォントは、お使いのPCにインストールされているフォントに依存します



チェックボックスのクリック、またはバーを左右に動かして調節します。

【画面サイズ切り替え】

初期設定：ウィンドウ

画面表示を、現在がウィンドウならフルスクリーン、フルスクリーンであればウィンドウに切り替えます。

【音量調整】

初期設定：Master 100%/BGM SE 80%

BGM、SEのボリュームバランスを設定します。また、Masterを調整することで、すべてのボリュームを設定できます。

※「Test」ボタンでボリュームの確認ができます

※「Mute」にチェックを入れることで、BGMやSEの再生を止めることができます

★Voice Volume 音量設定

【Volume】 初期設定：80%

キャラクター別に音声ボリュームを設定します。

※「Test」ボタンで音量の確認ができます

※「その他男性」「その他女性」は固有名称がないすべてのキャラクターを一括で設定します

【初期値に戻す】

Configで設定した項目をページ単位でリセットして、初期設定の状態に戻します。



「Test」ボタンを押すと各キャラクターの面白セルフが聴けます！

★フルスクリーン設定

「神学校 The Gift」は画面縦横比4:3で表示されるように制作されているため、ワイド画面ディスプレイでフルスクリーン表示に切り替えると、画像が横長に引き伸ばされ歪むことがあります。これを調整するための機能です。希望のチェックボックスをオンにします。通常は「1」を選び、改善されない場合は「2」→「3」とお試しください。

- 1.ハードウェアの設定依存：一般的に画質も処理速度も最善の設定です。プログラム側では比率の調整処理は行いません。
 - 2.自動判定して設定：縦横比を自動判別して比率を調整します。
 - 3.アスペクト比を指定する：「2」の自動判別がうまくいかなかった場合に比率を指定します。
- ※「1」を選び、ディスプレイやビデオカードなどハードウェア側の設定で調整することをお勧めします
※ディスプレイの縦横比がご不明な場合：任意の設定をチェックし「Preview」ボタンを押すと、各設定を反映したフルスクリーン表示になりますので、最適と思われるものをお選びください



チェックボックスを選んで右下の「Preview」を押すと、どのような画面になるかが表示されます。

★ボイスコレクション

ゲーム中のお気に入りの音声をコレクション登録し、Main menuにある「Extra」のボイスコレクションで聴くことができます。シーン回想の音声版のイメージです。

【ボイスを登録する】

ゲームプレイ中に「このボイスを保存したい!」と思ったら、すかさずボイスコレクション登録を行います。

登録には2つの方法があります。

♪でボイスを確認してから♥で登録!



「システムメニュー」→
「ボイスコレクション」を選択

登録画面が開いたら、ボイスを保存します。登録画面で、好きなエリアを選ぶとその場所にデータが保存され、登録されたボイスのメッセージが表示されます。

※登録画面でボイスを聴くことはできません ※ボイスコレクションの最大登録数は50個です



「LOG」ボタンでメッセージログを表示し、メッセージ左のハートマークをクリック

【ボイスを聴く】

登録した音声はボイスコレクションの再生画面でお聴きいただけます。Main menuで「Extra」→「Voice」を選択、ボイスコレクション再生画面で、登録メッセージから聞きたいボイスを選んで再生します。

※「Delete」で削除できます

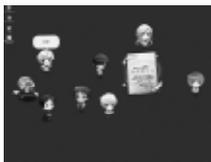


左がボイスを聴く[再生画面]、右の[登録画面]とよく似ているので間違いない。

デスクトップマスコット

「神学校」のデスクトップマスコットです。ご使用PCのデスクトップ上を、マイケルたちマスコットキャラクターがお散歩します。お友達を呼んだり、運勢を占ったりすることができます。また、スケジューラーやMP3プレーヤーなど、便利な機能が備わっています。

※「神学校 The Gift」本編とは別にインストールを行なう必要があります→P3
※デスクトップマスコットの動作にはAdobe AIRが必要です



★デスクトップマスコットの開始

Windowsの[スタート]ボタンから、[すべてのプログラム]→[神学校The Gift]→[神学校デスクトップマスコット]を選択して、マスコットを起動することができます。デスクトップにショートカットメニューがある場合は、そこからも起動できます。

★基本設定

デスクトップマスコットで設定できる項目です。初回起動時には、自動的に基本設定画面が表示されます。

【画面設定】

画面の解像度を設定します。high(フルスクリーン)またはlow(800×600)を選択します。highで動作が重ければ、lowに設定します。マスコットキャラクターの動作範囲が狭くなりますが、PCへの負荷は軽減されます。またlowの場合、画面左上に表示されるアイコンをドラッグして動作範囲を移動させることができます。



【音声再生】

マスコットキャラクターの音声再生オンオフを設定します。

【あなたの誕生日】

ご自分の誕生日を入力してください。スケジューラーに反映されます。

★いろいろな機能

マウスカーソルをマイケルに合わせて右クリックすると、メニュー画面が開きます。実行したい機能を選択してください。

【友達を呼ぶ】

デスクトップ上に呼び出したいマスコットキャラクターを選択します。最大7人まで同時に呼び出せます。呼び出したキャラクターはデスクトップ上を歩き回ります。マイケルとの愛情値によって、接近したときの反応が変化します。愛情値はアクションを行うことで増減します。

【マスコットキャラクターを操作する】

ドラッグ&ドロップで、好きな場所に移動できます。ダブルクリックすると何か喋ります。マウスカーソルに合わせて右クリックするとサブメニュー画面が開きます。「友達と別れる」でデスクトップから去ります。

【うらない】

運勢を占います。結果によって、画面上にいるキャラクターの誰かが喜んで励ましてくれます。



【時計】

現在の時刻を表示します。時刻設定はご使用PCに準拠しています。時計をダブルクリックすると、盤面に描かれているキャラクターのボイスが再生されます。キャラクターは10分ごとに切り替わります。



①なでる：頭をなでなで。 ②いたずらする：頭をほかほか。
③リコリスファッジをあげる：リコリスをプレゼント。 ④お菓子をあげる：お菓子をプレゼント。 戻る：メニュー画面に戻ります。

【アクションの解除】

キャラクターの上でマウスの右ボタンを押して下さい。

【設定変更】基本設定を変更します。

【ヘルプを表示】HTMLヘルプを表示します。

【アプリを終了する】

デスクトップマスコットを終了します。

【メニューを閉じる】

メニュー画面を閉じます。

★スケジューラー

カレンダーでスケジュール管理を行います。予定を入力したい日を左クリックで選択し、右クリックでスケジューラー入力フォームを開き、予定やアラーム時間の設定などを行います。キャラクターの誕生日や祝日、スケジュール入力した日をダブルクリックするとボイスが流れます。

※祝日・振替休日は2017年まで対応しています

スケジューラー入力フォーム

●日付：日付を設定します。カレンダー上で選択している日付がデフォルトで設定されます。

●予定：プルダウンメニューから、設定したい予定の種類を選択してください。アイコンがカレンダー上に表示されます。

●時間：アラームボイスを鳴らす時刻を設定します。 ●アラーム：アラームのオンオフを設定します。

●人物：アラームボイスのキャラクターを選択します。 ●決定：設定内容を決定します。



★MP3プレーヤー

MP3フォーマットの音楽ファイルを再生します。再生したいファイルを、MP3プレーヤーにドラッグ&ドロップしてください。MP3プレーヤーにマウスカーソルを合わせて右クリックすると、登録されている音楽ファイルのプレイリストを開きます。

【MP3プレーヤー操作方法】

再生：MP3ファイルを再生します。

停止：MP3ファイルの再生を停止します。

前の曲へ：リストに登録されている1曲前のファイルを再生します。

次の曲へ：リストに登録されている1曲次のファイルを再生します。

単曲リピート：現在再生しているファイルを繰り返し再生します。

全体リピート：プレイリストを繰り返し再生します。

ストリート：プレイリストを最後まで再生すると停止します。

【プレイリスト】

再生：選択した音楽ファイルを再生します。

削除：選択した音楽ファイルをプレイリストから削除します。



★ご注意

※「うらない」「時計」「スケジューラー」「MP3プレーヤー」は、最後に表示された場所を記憶し、次回起動時に同じ場所に表示されます。最後にhighで表示していた場合、画面設定をlowに変更して起動すると、画面外に表示されることがあります。low設定時に、「うらない」「時計」「スケジューラー」「MP3プレーヤー」が表示されない場合は、画面設定をhighに変更し、画像を表示したままlowに変更してください。

FAQ

Q ゲームが動かない!

A ご使用のパソコンが最低動作環境を満たしていない可能性があります。

お使いのパソコンの環境をご確認ください。どうしても動かない場合は、アフターサポートをご覧ください。

Q ゲームがカクカクと遊べない

A グラフィックカードのドライバを最新のものにしてください。それでも解決しない場合は、[Option(その他設定)]画面の[演出効果]で[OFF]を選択してください。

※ドライバに関しては、ご使用PCのメーカーにお問い合わせください

Q ワイドモニターで、ゲームを最大化したらキャラが横長で気持ち悪い

A [画面オプション]で画面の縦横比を調整できます。

Q ゲームを始めたらアンチウイルスソフトに警告された!? ウィルスなの?

A アンチウイルスソフトの誤検出である可能性があります。ご使用のアンチウイルスソフトのメーカーにお問い合わせください。

Q ヨハネが貯まらない!

A 「神かめ」は成功すれば大きな稼げになりますが、1ゲームにかかる時間は他のミニゲームより長いです。

アクションゲームが得意なら「神あて」、そうでないなら「神学問答」、時間をかけず堅実に稼ぐのもひとつの手です。

Q CGを全部回収できない!!

A 一部のCGは「神打」を進めないと見られません。タイピングをやりこんでください。

Q やっぱりCGが回収できない!!!

A 「Stories」の「Book」はすべて読みましたか? それでもダメなら、すぐろくでゲームオーバーになってみるもの良いかもしれません。

登場人物

「すごろく」世界の彼らをご紹介します!

「神学校-Noi me tangere-」のハッピーエンド後、でもほんの少し違った世界で愛と笑い涙の物語が展開します。



双子の弟
ガブリエル・レヴィ

CV: 東城直樹(二役)
マイケルの双子の弟。話すのはマイケルとだけ。



主人公
マイケル・レヴィ

CV: 東城直樹(二役)
四年生。鼻っ柱が強く負けず嫌い。だいぶ調子に戻ってきた。



いまだ“学生”を満喫中!?
ニール・ローウェル

CV: スモール佐藤
六年生。本当はとくに学校は卒業済みの牧師サマ。



追放されたはずの先代校長
ネヴィル・C・コール

CV: 網馬男爵
さまざまな悪業が露呈し追放された尻叩きが大好きな先代校長。

素晴らしい校長先生
ラザラス・ヘイグ

CV: 青宿住人
ネヴィル校長に替わって新校長に。学校がぐっと明るくなった。



オカルト好き
ジョシュア・クリフォード

CV: 蒼葉優
四年生。マイケルのルームメイト。ちよと醒めているがオカルト話はアツイ。



熱血スポーツマン
ロバート・キャラハン

CV: 河村真人
四年生。マイケルのルームメイト。裕福な育ち。ジョシュアにぞっこん。



歌が大好き
セシル・カワード

CV: 空乃太陽
四年生。素晴らしい美声の持ち主でなによりもマイケルが大好き。



鉄壁の総監督生
レオニード・オーウェン

CV: 氷河流
六年生。超エリートの外ヅラとは怖ろしく違うダメ人間。



あの世から戻ってきた!?
オーガスト・マクラウド

CV: 青島刃
マイケルによって穢れを浄化され安らかに昇天したはずが……!?



お茶会のアイドル
アベル・ステイプルトン

CV: 夕風孝
二年生。愛らしい顔をした毒花。上級生には絶大な人気。



家畜好きの監督生
ジャック・ホップス

CV: 藤房宰
マイケルのルームメイト。ガラじゃない監督生にだいぶ群易してる。牛や鶏が大好き。



お菓子大好き
ベンジャミン・アディントン

CV: 三軒長介
四年生。マイケルのルームメイト。お菓子、とくにボンボンが大好き。



ミセス・マコーリー

CV: 田丘のり
聖ヨハネ神学校のおふくろさん。アップルパイは絶品!



ミスター・マコーリー

CV: 神威古澤
寡黙だが心がとても温かく学生達を見守っている。

Staff

- 企画・構成
草香祭 ひの 金山じゅん
- 原画・キャラクターデザイン
なつみ開
- シナリオ
草香祭
- SDキャラクターデザイン・イメージ画
大石竜子
- サブシナリオ
高城響(studio may-be)
- プログラム
スナッフル
- グラフィック監修
なつみ開
- グラフィック統括
こうじ
- グラフィック
こうじ ためこ とこ 多磨りゆ
- サブキャラクター原画
こうじ
- 背景グラフィック
吉田誠治
- システムCG
ためこ こうじ とこ
- デスクトップアクセサリプログラム
茶坊主
- スクリーン
ひの 二句トミイ 朝比奈あさひ
鹿乃シャモア 御剣ヒロ
- 楽曲
細井聡司(hosplug) ヤヅチエタ
- SE制作
鹿乃シャモア 細井聡司(hosplug)
株式会社オンリード ヤヅチエタ
- 音声収録
株式会社オンリード
- 音声データ編集
茶坊主 インダくん
- テストプレイ
株式会社デジタルハーツ 聖弱音珍学校ハリウッド
- 制作補助
へび 朝妻ユタカ 朝比奈あさひ
鹿乃シャモア 二句トミイ
- パッケージ・印刷物デザイン
VAC creative
- ディレクション
ひの
- 製作
金山じゅん

©PIL/SLASH

Cast

- 東城直樹(二役)
マイケル・レヴィ / ガブリエル・レヴィ
- 氷河流
レオニード・オーウェン
- スモール佐藤
ニール・ローウェル
- 空乃太陽
セシル・カワード
- 青島刃
オーガスト・マクラウド
- 夕風孝
アベル・ステイブルトン
- 縞馬男爵
ネヴィル・C・コール(校長)
- 華房宰
ジャック・ホップス
- 蒼葉優
ジョン・ア・クリフォード
- 河村真人
ロバート・キアラハン
- 三軒長介
ベンジャミン・アディントン
- 青宿佳人
ラザラス・ハイグ
- 松涛エルサ
- 加糖君
- 神威古潭
- 桔梗
- 上夫甲辛
- 田丘のり
- はちこ
- 東慎

健康上の安全に関するご注意

長時間にわたるゲームプレイは、健康を損なうおそれがありますのでご注意ください。また、ごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたりすると、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れる人がいます。このような症状を経験した方は、ゲームを行う前に必ず医師と相談して下さい。また、ゲームを行っていて、このような症状を発した場合には、ゲームを中断して医師の診察を受けて下さい。

Windows®は米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
このゲームには音声圧縮フォーマットOgg Vorbis形式の再生にlibvorbisを使用しています。 Copyright ©2003,Xiph/Org Foundation

故障と考える前に

- ・本体、ディスプレイ等の電源やケーブルの接続を確認してください。
- ・BIOS、CPUクロック等の設定を確認してください。(本製品はパソコン本体の工場出荷時の設定で正常に動作します)
- ・DVD-ROMドライブが汚れていると正常に動作しません。市販のクリーニングキットなどで定期的に清掃を行ってください。
- ・可能な限り機種別のPCでの動作を確認してください。別のPCで正常に動作する場合はご使用PCの故障が考えられます。それでも動作しない場合、このページ下部のユーザーサポート用紙に必要事項を記入し、製品とともに弊社までお送りください。

【重要】

本製品は「メーカーがWindowsの動作を完全に保証している機器の工場出荷時の状態」を想定して制作されていますので、自作機・改造機・ショップブランド機などでの正常な動作は保証できません。

アフターサポート

上記の確認事項をチェックの上、それでも正常に動作しない場合、ページ下部のユーザーサポート用紙にわかる範囲で詳細に記入し、製品に添えて弊社までお送りください。
製品の検査は迅速に行いますが、2週間程度かかる場合があります。2週間以上経っても返信がない場合、ご連絡ください。

【送付先住所】

〒153-0061 東京都目黒区中目黒3-5-8 山源ビル5F PIL/SLASH「神学校 The Gift」ユーザーサポート係

【無償交換について】

お送りいただいた製品を検査の結果、明らかに弊社製品に原因があると認められた場合、無償にて良品と交換させていただきます。

【有償交換について】

お客様の不注意や誤った操作により、本製品を破損等なされた場合には、実費にて良品と交換致します。破損した製品と3000円を下記連絡先までお送りください。

【連絡先】ご連絡はメールにてお願いいたします。 slashsupport@stoneheads.co.jp

【ホームページアドレス】<http://pilsplash.jp/>

【重要】ユーザーサポートを受けるには、ユーザー登録が必要です。ゲームソフト同梱のユーザー登録ハガキをお送りください。

『神学校 The Gift』ユーザーサポート用紙

※コピーするか、切り取ってご使用ください

ご住所	お名前
E-mailアドレス(お持ちの場合)	電話番号

お持ちのパソコンについて

※型番等はわかる範囲でご記入ください。
※Windowsの[コントロールパネル]→[システム]でも調べることができます

パソコン本体	メーカー名() 名称や型番()
CPUの種類	
メモリ	容量(MB) メーカー名および型番()
HDD	容量(GB) メーカー名および型番()
OS	※該当するものにつけてください WindowsXP・Vista・7・その他()

不良症状 ※できるだけ詳しくご記入ください



神学校

-Noli me tangere-

神学校 -Noli me tangere-
原画・なつみ開 シナリオ・草香祭 イメージ原画・大石竜子 音楽・細井聡司(hosplug)、ヤヅチスエタ
発売中 8,925円(税込) for WindowsXP/Vista/7 フルボイス DVD-ROM2枚組 18禁ボーイズラブゲーム



T h e G i f t